

La soupe aux canards



Un jeu de David Parlett, 2002

Nombre de joueurs : 2

Cartes : Un jeu de 52 cartes dans l'ordre classique, sauf pour les As dont la valeur passe de la plus haute à la plus basse en cours de jeu (ARDV1098765432A).

Pour compter les points : Feuille et crayon

Distribution : Les joueurs sont donneurs à tour de rôle. Le donneur distribue 13 cartes à chacun, une carte à la fois, et forme un talon avec les cartes restantes.

But : Gagner des levées, surtout des levées contenant des cartes de deux enseignes (ou couleurs) différentes ($\heartsuit \spadesuit \clubsuit \diamondsuit$). Une partie se joue en deux étapes. Au cours de la première (*Soupe*), après qu'un des joueurs a remporté une levée, chacun, à commencer par le gagnant de la levée, tire une carte du talon de façon à avoir à nouveau treize cartes en main. Au cours de la deuxième (*Canard*), qui commence lorsque le talon est épuisé, vous jouez vos cartes en main jusqu'à la fin.

Conseil : il vaut mieux gagner un nombre moyen de levées au cours des deux étapes que gagner beaucoup de levées dans l'une et peu dans l'autre.

Jeu de la carte

L'adversaire du donneur commence et le gagnant de chaque levée mène pour la suivante. Le suiveur peut jouer n'importe quelle carte. Il n'est pas nécessaire de suivre à la couleur et il n'y a pas d'atout.

- Au cours de la première étape (*Soupe*), la levée est prise par la carte la plus basse de la couleur menée (l'As étant la plus faible carte).
- Au cours de la seconde étape (*Canard*), la levée est prise par la carte la plus haute de la couleur menée (l'As étant la plus forte carte).

Si vous gagnez une levée contenant deux cartes de même couleur, vous la posez devant vous. Si vous gagnez une levée contenant deux cartes de couleurs différentes vous la conservez en posant les deux cartes côte à côte devant vous (car cette levée vaut deux points). Le gagnant de la levée pioche en premier (tant qu'il reste des cartes), attend que l'autre pioche, puis joue.

Coin coin !

Si le deuxième joueur joue une carte du même rang que celle du premier (c'est-à-dire un As après un As, un Deux après un Deux, etc.), il doit dire aussitôt "Coin".

A. Si le deuxième joueur ne dit pas "Coin", le premier gagne la levée, qui compte double (les cartes sont conservées côte à côte).

B. Si le deuxième joueur dit "Coin", alors le premier joueur a deux possibilités :

BA. Dire "Soupe". Dans ce cas, le deuxième joueur gagne la levée, qui compte double.

BB. Dire "Coin Coin" et jouer une troisième carte de même rang (c'est-à-dire un As après deux As, un Deux après deux Deux, etc.). Il n'y a pas d'obligation à jouer cette troisième carte, mais si le premier joueur le fait, le deuxième joueur a alors deux possibilités :

BBA. Dire "Soupe aux canards" et jouer une quatrième carte de même rang (c'est-à-dire un As après trois As, un Deux après trois Deux, etc.). Dans ce cas le deuxième joueur gagne les deux levées, qui comptent double. Les joueurs doivent ensuite piocher deux cartes si c'est possible.

BBB. Jouer une autre carte. Dans ce cas, le premier joueur gagne les deux levées : la première compte toujours double, tandis que la seconde ne compte double que si les deux cartes sont de couleurs différentes. Les joueurs doivent ensuite piocher deux cartes si c'est possible.

Score

À la fin de la première étape (*Soupe*), dès que la dernière carte a été prise du talon et avant que la levée suivante ne soit menée, les scores obtenus sont notés. On compte un pour chaque levée avec les dos au-dessus, et deux pour chaque levée ou carte visible. Ces levées sont ensuite mises de côté.

Les levées gagnées à la fin de la deuxième étape (*Canard*) sont notées de la même manière. Vous calculez ensuite votre score final en multipliant vos deux scores. Par exemple, si au cours de l'étape *Soupe* vous avez fait 7 points, et au cours de l'étape *Canard* vous avez fait 8 points, votre score final sera de $7 \times 8 = 56$. Si vous obtenez 125 points ou plus en une seule donne, vous êtes "dans l'étang" et vous marquez immédiatement deux points.

Marque finale

Jouez jusqu'à ce que l'un des joueurs atteigne 250 points. Le premier joueur à atteindre 250 points marque un point ou deux points si son adversaire est "dans la soupe", c'est-à-dire qu'il a marqué moins de 125 points.